

# Pierre Gravel

## Modélisateur et animateur 3D

Diplômé de l'Institut Teccart en Design d'Animation 3D et prochainement en intégration multimédia, je suis passionné et amateur de l'art sous toutes ses formes et captivé par les nouvelles technologies.

## Renseignements

Saint-Hubert, QC

Français/Anglais

Cellulaire : 514-677-4213

Email : petergrave@live.ca

## Activités parascolaires

**Animateur pour l'équipe E-sports des Lynx pour le jeu Valorant** - Novembre 2023 à aujourd'hui

**Animateur pour les finales collégiales (LCSE) de Valorant** - Avril 2024

**Animateur pour les finales secondaires (LSSE) de Valorant** - Mai 2024

**Participation à la finale régionale de la Montérégie de l'Expo-sciences Hydro-Québec** - Mars 2018

**Pratique de quatre différents arts martiaux** - Septembre 2014 à Janvier 2019

## Formations

**Cégep Édouard-Montpetit**

Techniques d'intégration multimédia

Septembre 2022 à aujourd'hui

**Institut Teccart de Montréal**

Design d'animation 3D

Janvier 2021 à Avril 2022

**École Nationale d'aérotechnique (ENA)**

Technique de génie aérospatial (TGA)

Août 2018 à Décembre 2020

**École Mgr-A.-M.-Parent**

Formation générale – Profil Sciences et technologies

Août 2013 à Juin 2018

## Emplois

**District 1 Lasertag**

Accueil, Marshall et Maintenance

Juin 2021 à aujourd'hui

**Chartwell Le St-Gabriel**

Aide plongeur

Juillet 2018 à Janvier 2020

## Compétences et langages

**Blender**

**Premiere Pro**

**Photoshop**

**Figma**

**Substance 3D Painter**

**3Ds Max**

**Unity**

**ZBrush**

**After Effects**

**Unreal Engine**

**Visual Studio Code**

**Youtube**

**Twitch**

**Word**

**Powerpoint**

**Catia**

**HTML**

**CSS**

**JavaScript**

**C#**